Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Evelynn

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pretplaćivanja na organizatora**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 4.3.2020 | 1.0 | inicijalna verzija | Jugović Mladen |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Sadržaj**

**UVOD1**

Rezime ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….......4

Namena dokumenta i ciljane grupe……………………………………………………………………………………………………………………….........4

Reference……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………4

**SCENARIO Pretplaćivanja na izvođača KORISNIKA4**

Kratak opis………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….4

Tok dogadjaja……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Proširenja …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..4

Posebni zahtevi ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………4

Preduslovi…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………. 5

Posledice …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… 5

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretplaćivanju korisnika nad izvođačem ili organizatorom, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je moguce slati poruke korisnicima na mejl o aktuelnim dogadjajima? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario pretplaćivanja korisnika na organizatora

* 1. **Kratak opis**

Izvodjacima se daje opcija da se pretplate i time budu obavestavani o svim dogadjajima koje ce taj organizator kreirati.

* 1. **Tok dogadjaja**

**Scenario uspeha pretplaćivanja na organizatora**

1. Na strani izvođača pritiskom na dugme „Pretplati se“ korisnik se pretplaćuje na organizatora.
2. Zahtev za pretplatu se šalje sistemu.
3. Sistem odobrava pretplatu.
   1. **Prosirenja**

1.a U slučaju da je korisnik već pretplaćen na određenog organizatora, umesto dugmeta za pretplatu, klikom na dugme „Završi pretplatu“, korisnik neće vise pratiti aktuelna dešavanja vezana za organizatora koga je prethodno pratio.

3.a. Sistem nije odobrio pretplatu.

3.a.1 Ispisuje se poruka o neuspešnosti pretplate.

3.a.2 Povratak na stranicu organizatora.

**2.4 Posebni zahtevi**

Nema.

* 1. **Preduslovi**
* Korisnik mora biti registrovan.
* Korisnik mora biti na stranici organozatora gde bi hteo želeo da se pretplati.
  1. **Posledice**
* Korisnikove pretplate se pamte.